**《软件架构》**

**实验报告八 ——项目开发实验环境**

**姓 名： 伍泉翰 学 号： 202410500205**

**院 系： 科创学院 专 业： 天问班**

**实 验 室： 实验日期： 2025/4/19**

**总评成绩： 审阅教师：**

### 一、实验目的：

1. 理解软件架构中常见的层次结构
2. 理解分层架构的优点
3. 针对实际项目采用分层结构组织重构

### 二、实验环境：

VsCode，Git，LaTex

### 三、实验要求：

1. 每个人开始管理自己的代码
2. 在[Gitee](https://gitee.com/" \o "Gitee官网)或者GitHub 注册账号，创建项目，存放源代码和文档
3. 根据实验内容实现编程任务，并提交到 git仓库
4. 个人项目自己独立完成
5. 按照实[附件](https://star.jmhui.com.cn/u/cms/www/202504/21124737rbfc.docx) 编写实验报告，以“学号-姓名-软件架构实验八”命名，提交到雨课堂“软件架构实验八”

### **四、实验步骤与内容**

### **1.针对实验五，采用分层架构重构系统代码结构**

### **2. 参考以上给出的参考资料，对系统添加注册、登录功能**

### **3. 实现电影个人收藏功能**

### **结论分析与体会**

Tikz-uml库不在texmf本体里，需要额外到overleaf上下载.sty文件，较为复杂，但是得益于LaTex较强的图像编辑能力，还是很值得的。

### **六、仓库地址**

https://github.com/Lauwss/final